

Jeu de piste à Quemper-Guezennec - Chemin faisant, le nez entre deux eaux

A 8 milles marins de la mer, entourés de forêts, partez à la découverte de Quemper-Guézennec, un bourg dont l'identité est bien maritime. Pêche à la morue dans les eaux lointaines de Terre-Neuve, au saumon dans le Trieux, ramassage du goémon, commerce fluvial... **Votre parcours vous amènera au plus près du fleuve**, à la découverte d'une épave mystérieuse et d'un ouvrage dont on dit qu'il aurait été dessiné par Gustave Eiffel. Trouvez les mots-codes pour remporter votre récompense !

Ce jeu de piste fait partie de la collection des jeux de piste de Guingamp-Paimpol Agglomération. Munis d'une carte, lancez-vous dans **12 enquêtes grandeur nature** pour relever des défis qui vous emmèneront aux 4 coins de la destination Guingamp-Baie de Paimpol !

La collection est en vente à la mairie de Quemper-Guézennec, aux offices de tourisme de Pontrieux et Paimpol : 3EUR.

Votre contact

Guingamp-Paimpol Agglomération
02 96 13 59 59
contact@guingamp-paimpol.bzh